

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL (90)

.UBAXXI

TEMA 4

EXAMEN: PRIMER PARCIAL

APELLIDO:	CALIFICACIÓN:
NOMBRE:	
DNI (registrado en SIU Guaraní):	
E-MAIL:	NOTA Y FIRMA DOCENTE (no rellenar)
TEL:	
AULA:	

Duración del examen: 1:30h.

- ✓ Escribir claramente el nombre en todas las páginas.
- ✓ El examen consta de 10 preguntas de opción múltiple.
- ✓ Cada pregunta tiene una y sólo una respuesta correcta.
- ✓ Las respuestas seleccionadas deben consignarse en la siguiente matriz de opciones.
- ✓ **Sólo se considerarán las respuestas anotadas en la matriz.**
- ✓ Las preguntas de la 1 a la 7 inclusive permiten acumular 1 punto (si son correctas), de la 8 a la 10 cada una acumula 2 puntos o 0.
- ✓ La nota final se calcula de acuerdo a la siguiente función:

Puntos	1 o 2	3 o 4	5 o 6	7	8	9	10	11	12	13
Nota	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Matriz de Respuestas

	Ej 1 1 Pto	Ej 2 1 Pto	Ej 3 1 Pto	Ej 4 1 Pto	Ej 5 1 Pto	Ej 6 2 Ptos	Ej 7 2 Ptos	Ej 8 2 Ptos	Ej 9 2 Ptos	
1										1
2										2
3										3
4										4

¡ATENCIÓN! Las respuestas sólo se considerarán válidas si se encuentran en la matriz. De haber diferencias entre la opción seleccionada en el ejercicio y en la matriz, se considerará como válida esta última.



Talón de Control para el Alumno

	Ej 1 1 Pto	Ej 2 1 Pto	Ej 3 1 Pto	Ej 4 1 Pto	Ej 5 1 Pto	Ej 6 2 Ptos	Ej 7 2 Ptos	Ej 8 2 Ptos	Ej 9 2 Ptos	
1										1
2										2
3										3
4										4

0104 – 1 Pto			
¿Qué resultado muestra el siguiente programa?			
<pre>a=3 b=0 c=2.5 d=3.5 print(d-1*a+(b+a)*c)</pre>			
1	8.0	X	1
2	-18.5		2
3	18.5		3
4	5		4

0204 – 1 Pto			
¿Qué programa evalúa menos condiciones en total?			
1	<pre> animal='cacatúa' clase='ave' subclase='loro' if animal in ('sapo','caballo','cacatúa'): print('Las mascotas de mi vecino') else: if animal in ('guacamayo','pitón'): print('Papu') elif clase=='ave' or clase=='reptil': print('Leloir o Anita') </pre>	X	1
2	<pre> animal='cacatúa' clase='ave' subclase='loro' if animal in ('sapo','caballo') or clase=='ave': if subclase=='loro' and animal=='guacamayo': print('Aníbal') elif subclase=='persa' or subclase=='tucán' or subclase=='loro': if animal=='gato' and clase=='otro': print('Cacho') elif animal=='gato' and clase=='felino': print('Teddy') else: print('No lo conozco') elif animal in ('guacamayo','cacatúa','pitón'): print('Papu') else: print('No lo conozco') else: print('No lo conozco') </pre>		2
3	<pre> animal='cacatúa' clase='ave' subclase='loro' if clase in ('anfibio','mamífero','ave'): print('Aníbal') elif animal in ('guacamayo','pitón'): print('Papu') else: print('No lo conozco') </pre>	X	3
4	<pre> animal='cacatúa' clase='ave' subclase='loro' if animal in ('sapo','caballo','cacatúa'): print('Las mascotas de mi vecino') if animal in ('guacamayo','pitón'): print('Papu') elif clase=='ave' or clase=='reptil': print('Leloir o Anita') </pre>		4

Por error de enunciado, las respuestas 1 y 3 son correctas.

0304 – 1 Pto			
<p>¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?</p> <pre> palabras=['y','tomar','pastos'] silabas=['nada','una sílaba','una sílaba', 'una o dos sílabas','dos o tres sílabas', 'dos, tres o cuatro sílabas','uff!','uff!'] for pal in palabras: print(pal,silabas[len(pal)]) </pre>			
1	uff! pocas ninguna		1
2	Y TOMAR PASTOS		2
3	y una sílaba tomar dos, tres o cuatro sílabas pastos uff!	X	3
4	6 uff! 5 dos, tres o cuatro sílabas 1 una sílaba		4

0404 – 1 Pto			
<p>¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?</p> <pre> nom1='Juan' nom2='Elena' nom3='fausto' nom3=nom3.upper() texto=nom2+' '+nom1[2:]+ 'y '+nom3[0] print(texto) </pre> <p>Notas: Recordá que los caracteres de las string se numeran de 0 en adelante Se puede seccionar una string con [:] Ejs `marca'[2:] -> `rca` - `marca`[:3] -> `mar` y `marca`[1:4] -> `arc`</p> <p>Se puede invertir una string con el siguiente tip a[::-1] Ej `hola`[::-1] -> `aloh`</p> <p>Se puede referenciar un elemento (carácter) con un índice positivo o negativo. Positivo toma el n elemento desde la izquierda; negativo toma el n elemento desde la derecha (antes del final) Ejs `notas`[1] -> `o` y `notas`[-1] -> `s` o `notas`[-3] -> `t`</p>			
1	Elena, any F	X	1
2	Elena, Juan Fausto		2
3	ELENA, JUANyFAUSTO		3
4	E, ju y otsuaf		4

0504 – 1 Pto			
<p>¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?</p> <pre>pal='COLOR' for i in range(3): if i%2!=0: print(pal) else: print(pal[0]+' '*3+pal[-1])</pre> <p>Notas: El operador * repite n veces una string Ej 'una'*2 -> 'unauna'</p> <p>Se puede referenciar un elemento (carácter) con un índice positivo o negativo. Positivo toma el n elemento desde la izquierda; negativo toma el n elemento desde la derecha (antes del final) Ejs 'notas'[1] -> 'o' y 'notas'[-1] ->'s' o 'notas'[-3]->'t'</p>			
1	C R COLOR C R	X	1
2	COLOR COLOR COLOR		2
3	ROLOC ROLOC ROLOC		3
4	COLOR C R COLOR		4

0604 – 2 Ptos			
<p>¿Qué muestra el siguiente programa?</p> <pre>a=[4,3,1,2] b=[3,1,2,1,2] c=[] for num in b: c.append(a[len(a)-num]) print(c)</pre>			
1	[4, 3, 1, 2]		1
2	[3, 2, 1, 2, 1]	X	2
3	[1, 1]		3
4	[0]		4

0704 – 2 Ptos			
<p>¿Qué programa ejecuta más veces el cuerpo del bucle?</p>			
1	for i in range(1,len('mamarracho'),-4): j=0		1
2	for car in 'mar': i=0		2
3	i=10 j=1 while i>j: i-=1	X	3
4	for i in range(5,50,10): j=1		4

0804 – 2 Ptos			
<p>¿Qué función es adecuada para el siguiente programa?</p> <pre>def calcula(...): - - - term1=[5,0,3] term2=[3,6,2] for i in range(len(term2)): print(calcula(term2[i],term1[i]))</pre> <p>Debe mostrar la siguiente salida:</p> <p>8 6 5</p>			
1	<pre>def calcula(term2[i]): resultado=n1+n2 return term2</pre>		1
2	<pre>def calcula(): return 1*2</pre>		2
3	<pre>def calcula(n1,n2): resultado=n1+n2 return resultado</pre>	X	3
4	<pre>def calcula(n1,n2): resultado=n1*8 return 0</pre>		4

0904 – 2 Ptos			
<p>¿Qué muestra por pantalla el siguiente programa?</p> <pre>for i in range(3): for j in (2,1): print('a'*j)</pre> <p>Nota: El operador * aplicado a una string repite n veces la misma Ej: a='mi'*2 -> a='mimi'</p>			
1	aaaaaaaaa		1
2	<pre>aa aaa aaaa aa aaa aaaa</pre>		2
3	<pre>a a a a</pre>		3
4	<pre>aa a aa a aa a</pre>	X	4

